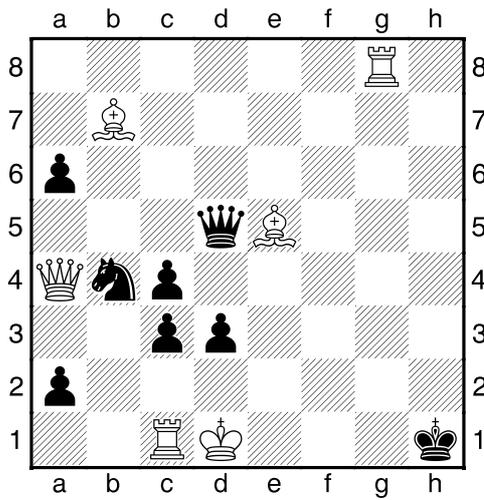


# LSV Lösungsturnier XLIV 12.08.2022



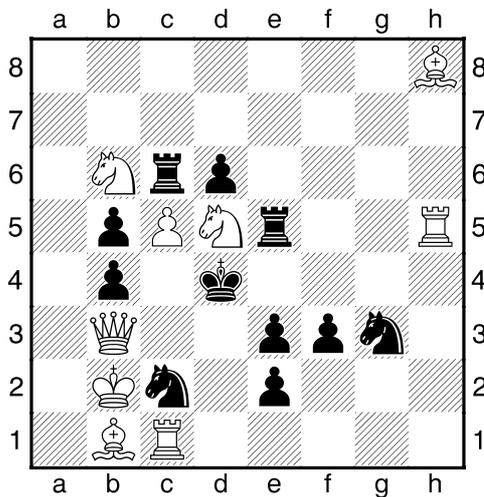
Aufgabe 1:

(5 Punkte)

Matt in 2 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(6+8)



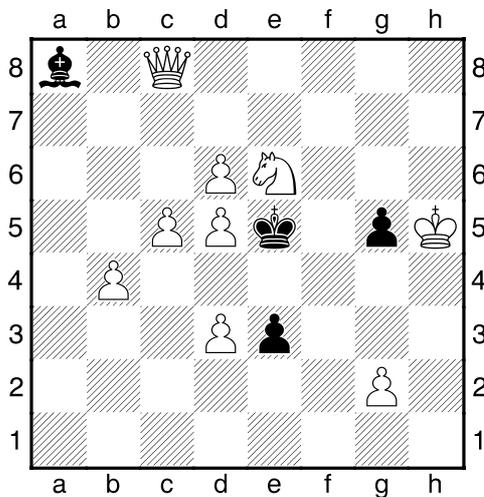
Aufgabe 2:

(5 Punkte)

Matt in 2 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(9+11)



Aufgabe 3:

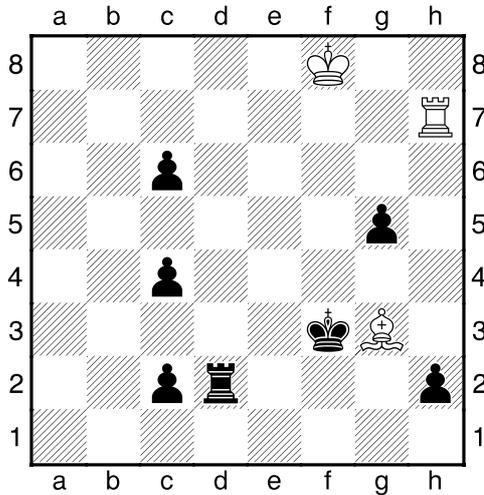
(5 Punkte)

Matt in 3 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(9+4)

# LSV Lösungsturnier XLIV 12.08.2022



Aufgabe 4:

(5 Punkte)

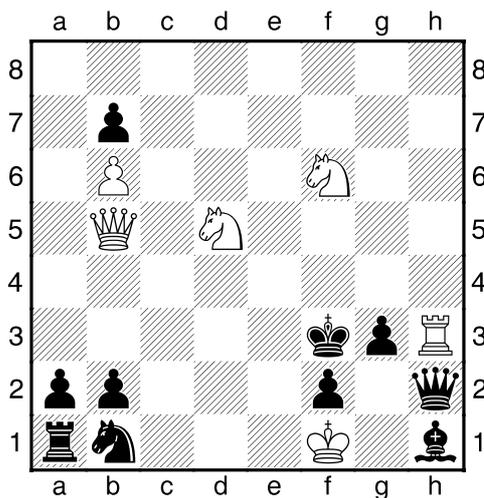
Hilfsmatt in 2 Zügen

- a) Diagramm
- b) wLh7
- c) wSh7
- d) wBh7

(Schwarz zieht an und hilft dem Weißen, den schwarzen König mattzusetzen.)

Anzugeben ist für jede Teilaufgabe jeweils die komplette Zugfolge.

(3+7)



Aufgabe 5:

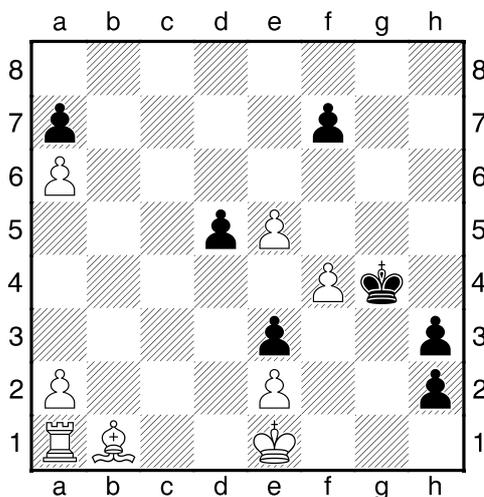
(4 Punkte)

Selbstmatt in 2 Zügen

(Weiß zieht an und zwingt den Schwarzen, den weißen König mattzusetzen.)

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(6+10)



Aufgabe 6:

(6 Punkte)

Weiß am Zug gewinnt

Anzugeben ist die Lösungszugfolge so weit, bis eine offensichtliche Gewinnstellung erreicht ist.

(8+7)

# **LSV Lösungsturnier XLIV 12.08.2022**